

GENEL NİTELİKLER

- 2D / 3D Oyun grafikleri ve animasyonları hazırlama konusunda deneyimli
- Oyun konsept ve görsellerini yüksek itina ile hazırlayabilecek (3d model çizimi, karakterler, ortam, nesnelere, sahneler)
- Texture, Lightmap, Heightmap, Normalmap gibi konulara hakim ve çizim yapabilecek.
- Oyun sektörü ile ilgili global trendleri takip eden sürekli kendini yenileyen
- Güncel kaynakları okuyabilecek seviyede İngilizce bilen

TERCİHEN

- 3D Modelleme konusunda bilgi / deneyim sahibi

İŞ TANIMI

Mevcut oyunlarımızın grafik, boyama ihtiyaçlarının giderilmesi ve yeni mobil oyun projelerimizin görsel konseptinin oluşturulması.